

# Sécurité des communications en Multicast

Applications pour les liens satellites

Melek Önen & Refik Molva

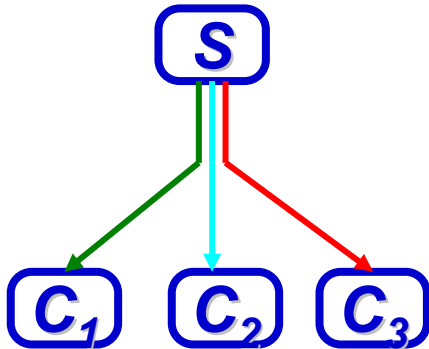
Institut EURECOM

Décembre 2002

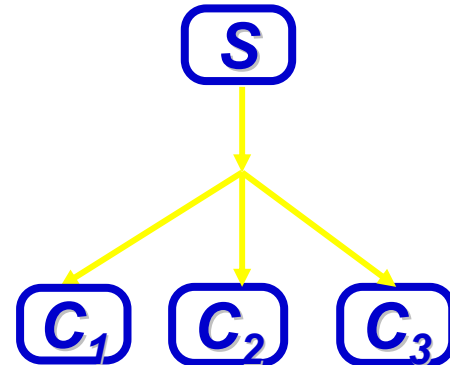


# Définitions et besoins (1/2)

■ Unicast :  $1 \rightarrow 1$



■ Multicast :  $1 \rightarrow N$



- Télévision à péage
- Flux audio de haute qualité
- Mise à jour de logiciels
- Distribution de cotations boursières

# Définitions et besoins (2/2)

- Confidentialité multicast des données
  - ☞ Distribution des clefs;
  - ☞ Chiffrement.
- Authentification multicast :
  - ☞ Authentification du groupe;
  - ☞ Authentification de la source.

# Confidentialité et Gestion des clefs

## ■ Les besoins

### ◆ Gestion d'un groupe dynamique

- ☞ Contrôle d'accès : distribution des clefs;
- ☞ Secret antérieur et postérieur.

### ◆ Echelonnabilité

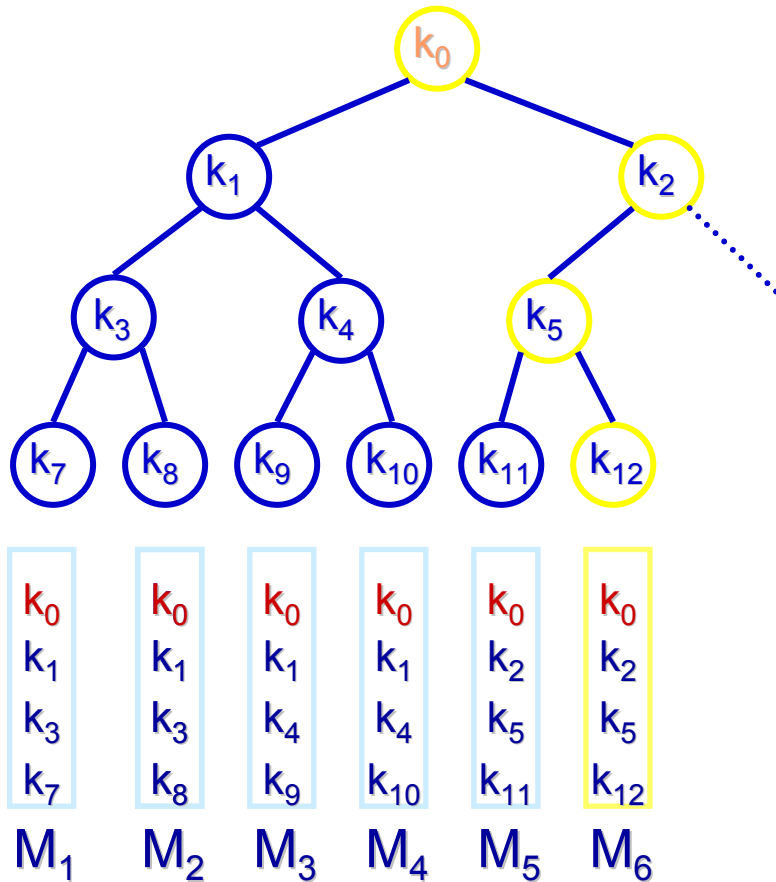
- ☞ Impact minimal d'un secret divulgué : endiguement
- ☞ Utilisation de noeuds intermédiaires : degré de confiance

## ■ Les algorithmes :

### ◆ Définition d'une clef pour l'ensemble du groupe

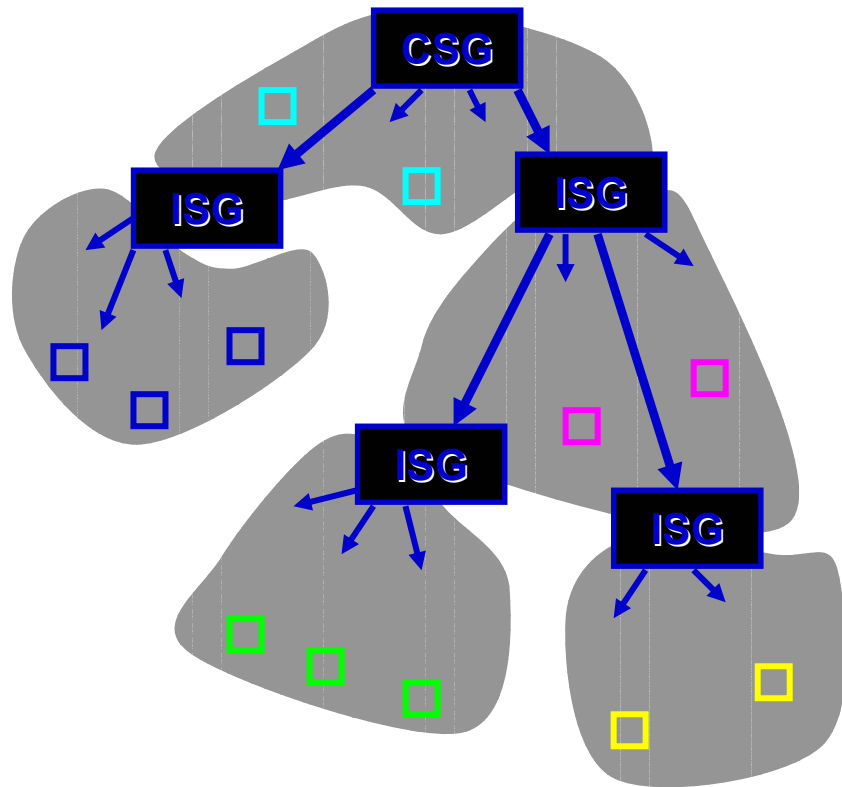
### ◆ Répartition des membres en sous-groupes (1 clef par sous-groupe)

# Les arbres de clefs hiérarchiques



- Avantages :
  - nombre de chiffrement en ordre logarithmique;
  - pas d'intermédiaire
- Inconvénients :
  - endiguement;
  - problème de robustesse

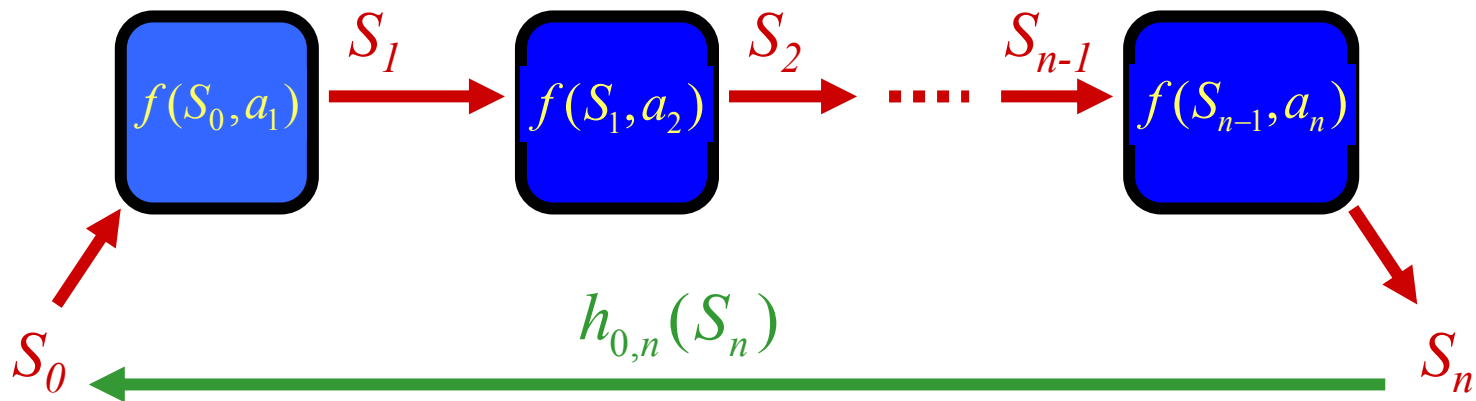
# Les arbres de rechiffrement : Iolus



- CSG : Contrôleur de sécurité de groupe
  - ⇒ définit le groupe et les ISG;
- ISG : Intermédiaire de sécurité de groupe
  - ⇒ déchiffre un paquet qu'il reçoit
  - ⇒ rechiffre pour son groupe fils
- Avantages :
  - échelonnabilité
  - clef d'accès locale : endiguement
- Inconvénient :
  - confiance aux noeuds intermédiaire

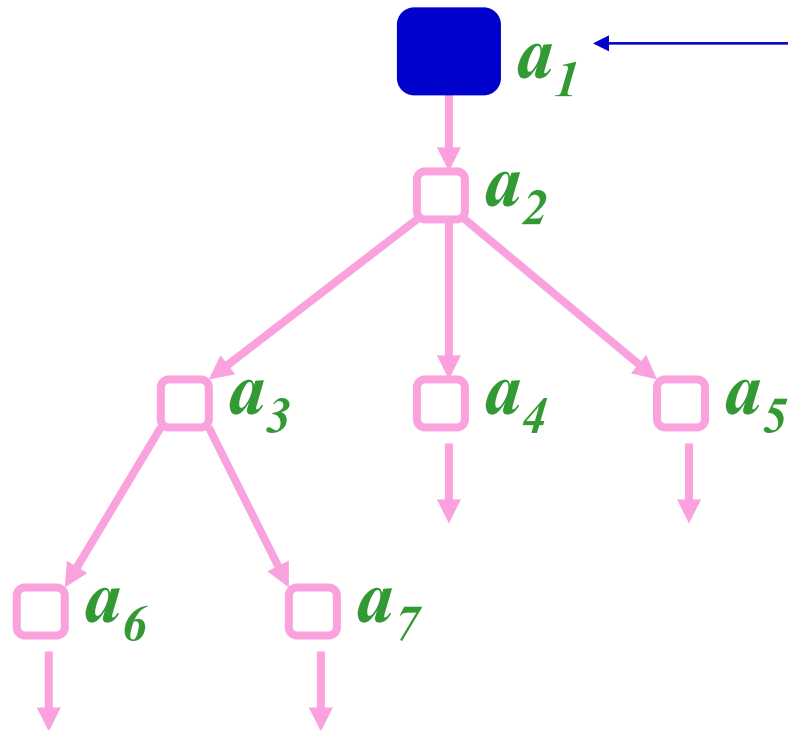
# Suite paramétrée de chiffrement

- Rôle actif des noeuds intermédiaires
- Suites réversibles



- Technique symétrique et/ou asymétrique

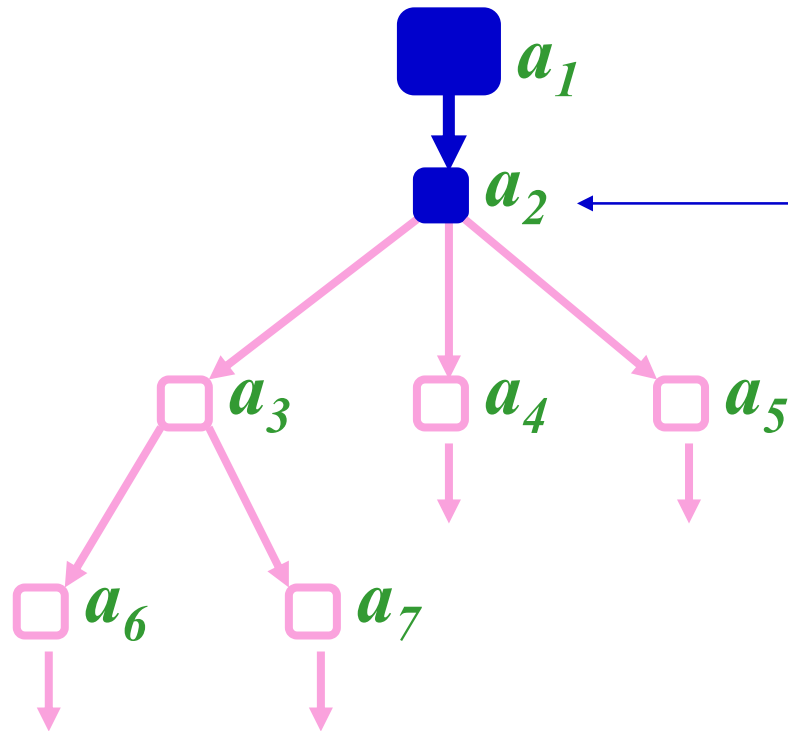
# Description de la technique



**La Source envoie :**  
 $S_1 = (S_0)^{a_1} \bmod p$   
 $T = M \oplus S_0$

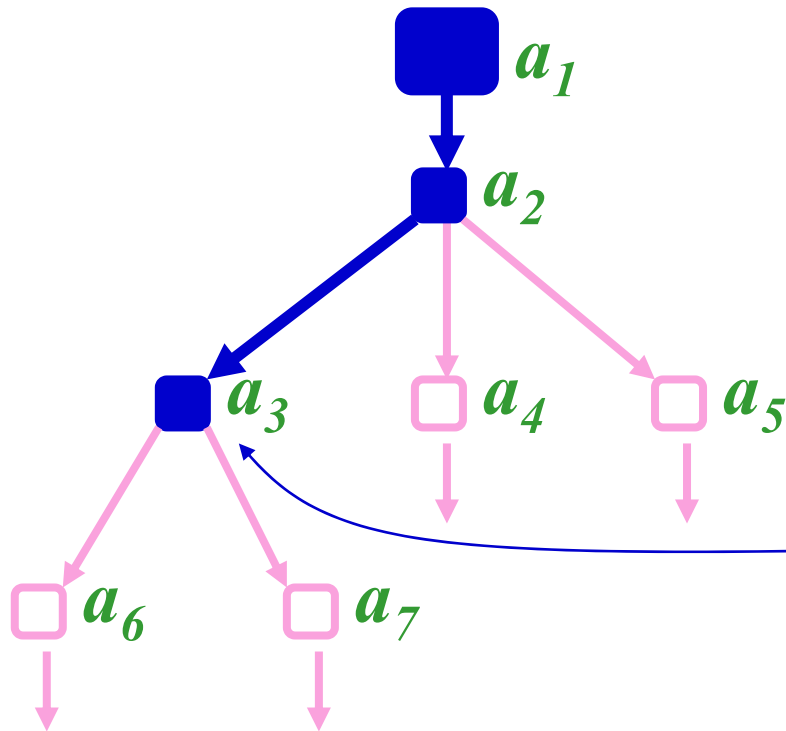


# Description de la technique



**Le noeud envoie :**  
 $S_2 = (S_0)^{a_1 a_2} \text{ mod } p$   
 $T = M \oplus S_0$

# Description de la technique

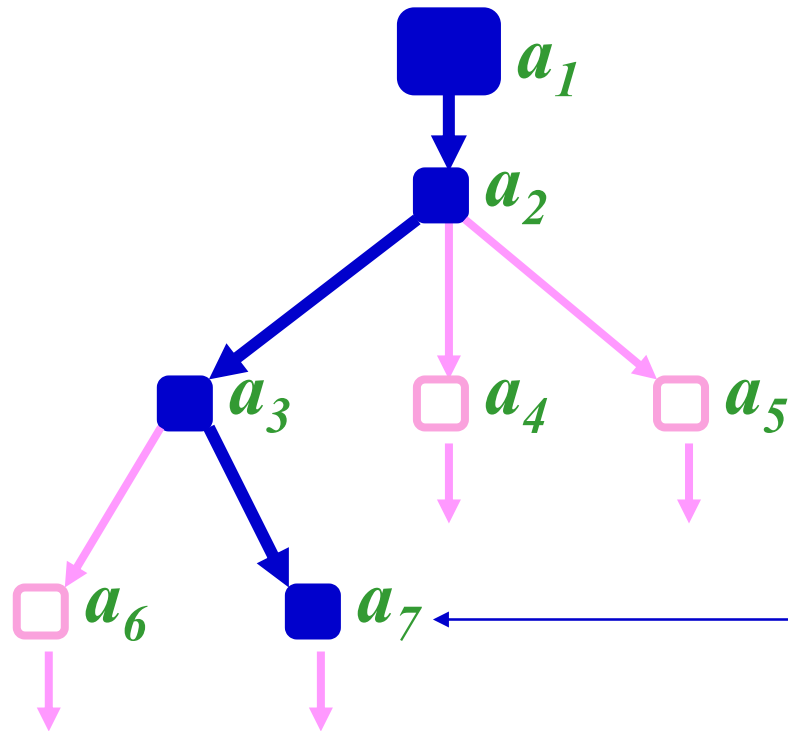


**Le noeud envoie :**

$$S_3 = (S_0)^{a_1 a_2 a_3} \text{ mod } p$$

$$T = M \oplus S_0$$

# Description de la technique

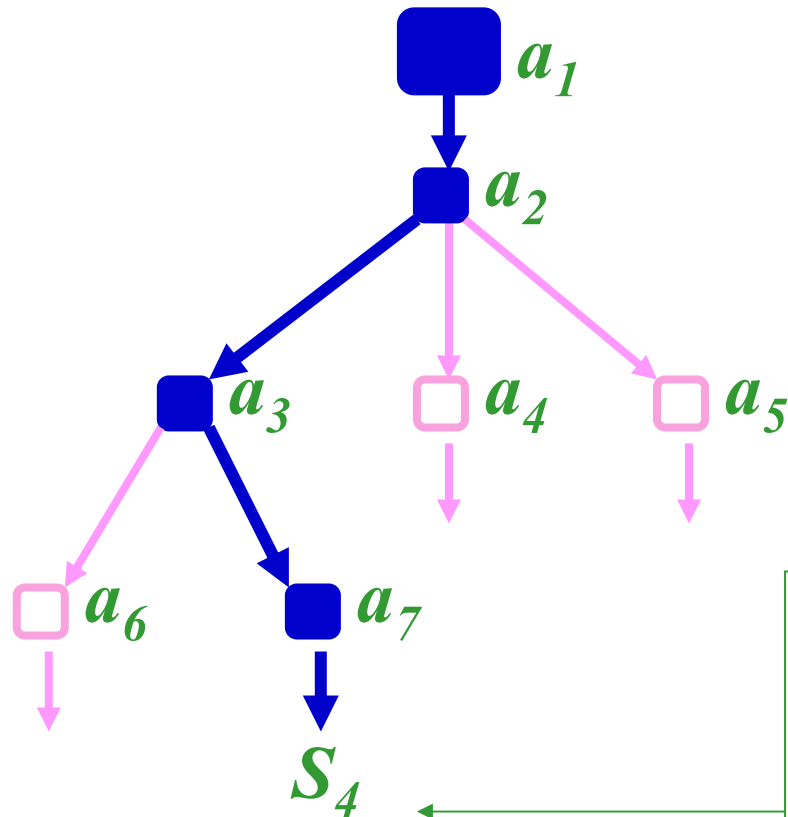


**Le noeud envoie :**

$$S_4 = (S_0)^{a_1 a_2 a_3 a_7} \bmod p$$

$$T = M \oplus S_0$$

# Description de la technique



$$S_1 = (S_0)^{a_1} \bmod p$$

$$T = M \oplus S_0$$

**Les membres locaux :**

$$S_0 = (S_4)^{\frac{1}{a_1 \cdot a_2 \cdot a_3 \cdot a_7}} \bmod p$$

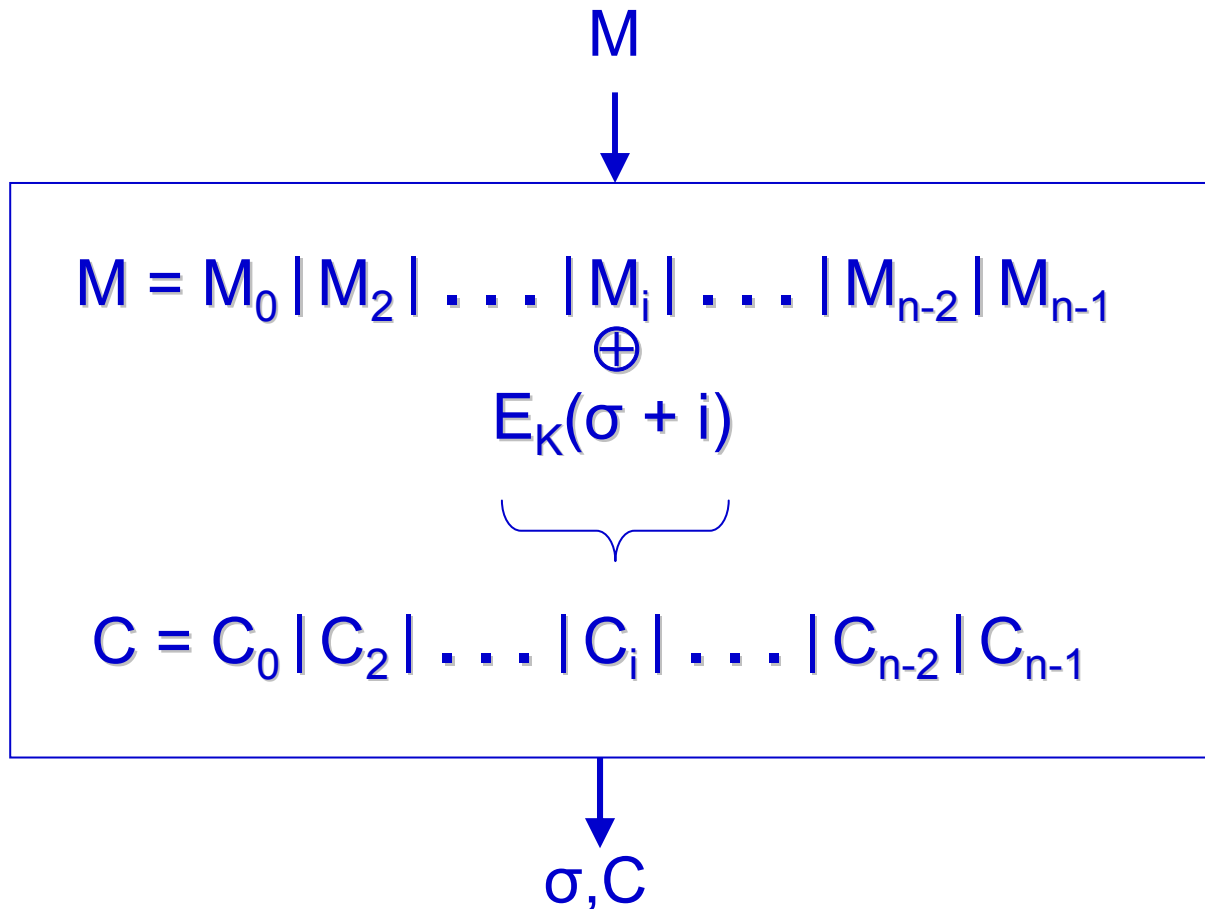
# Propriétés de cette technique

- Pas de confiance aux nœuds intermédiaires
  - ◆ Aucun accès aux données en clair;
  - ◆ Transformations transparentes .
- Endiguement :
  - ◆ Clefs d'accès différentes selon le lieu du récepteur;
  - ◆ Impact de dynamique du groupe local au sous-groupe.
- Coût :
  - ◆ Pas efficace pour des chiffrement de paquets abondants
  - ◆ Applicable pour des schémas de distribution de clefs.

# Chiffrement multi-couches

- But : Combinaisons des avantages des deux schémas utilisant des arbres de rechiffrement pour un chiffrement plus efficace avec les avantages d'endiguement et d'échelonnabilité.
- Solution: Utilisation de l'opération XOR (counter mode)
  - ◆ Chiffrement en plusieurs couches du côté de la source et des récepteurs
  - ◆ Les noeuds intermédiaires :
    - ☞ Une opération de déchiffrement symétrique
    - ☞ Une opération de chiffrement symétrique

# Counter Mode (CTR) Encryption



- [Bellare et al] Security Equivalent to PRF E

# CTRM multi-couches

$$M_i = 010101011011110101111101...$$

$$\oplus$$

$$P_{k_1}(i) = E_{K_1}(\sigma_1, i) = 101001001001001000101111...$$

$$\oplus$$

$$P_{k_2}(i) = E_{K_2}(\sigma_2, i) = 101000010001011100000001...$$

$$\oplus$$

$$P_{k_3}(i) = E_{K_3}(\sigma_3, i) = 101000010001011100000001...$$

---


$$C_i = 111100010010111101010010...$$

$$C = M \oplus P(k_1) \oplus P(k_2) \oplus P(k_3)$$

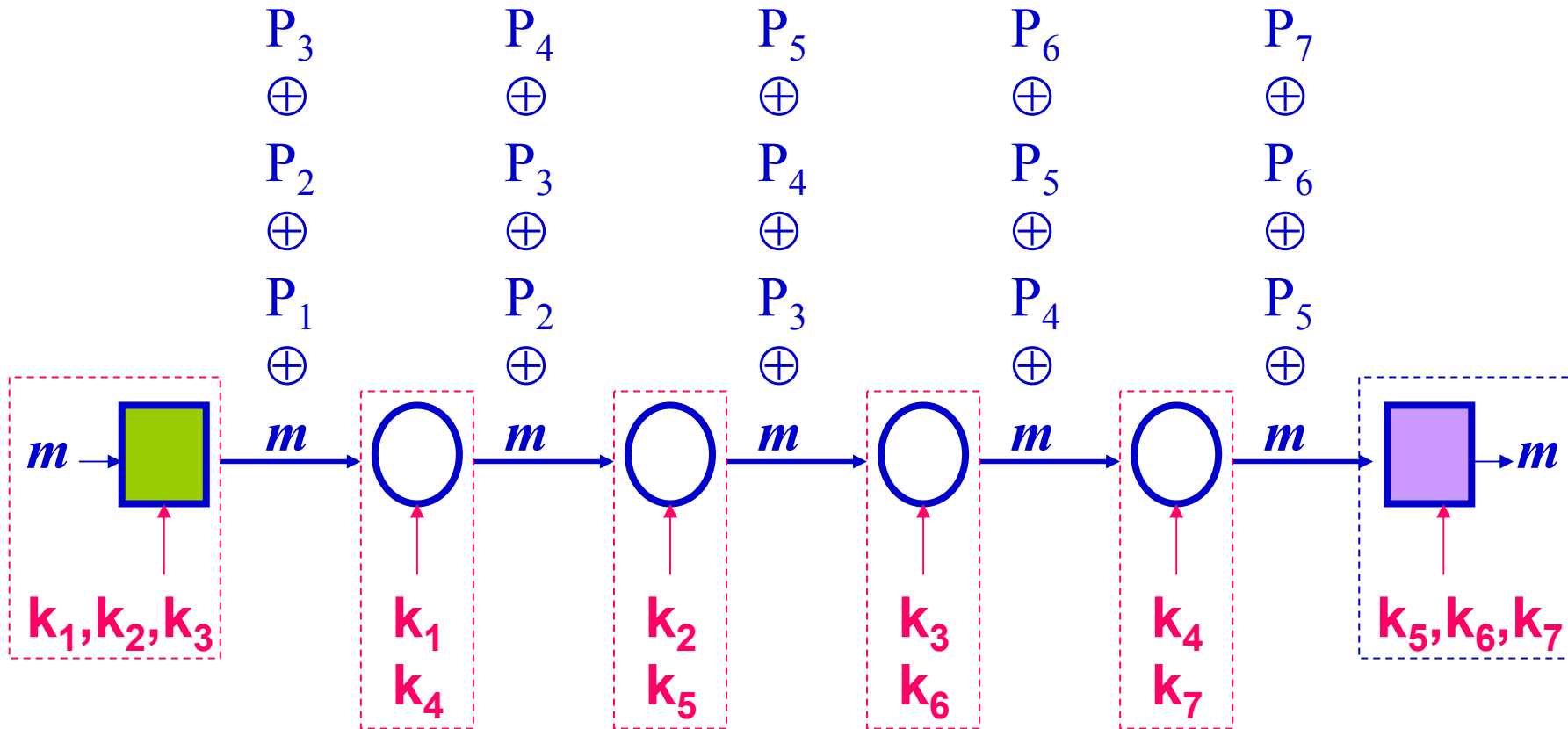
$$C' = M \oplus P(k_1) \oplus P(k_4) \oplus P(k_3)$$

$$C \oplus P(k_2) \oplus P(k_4)$$

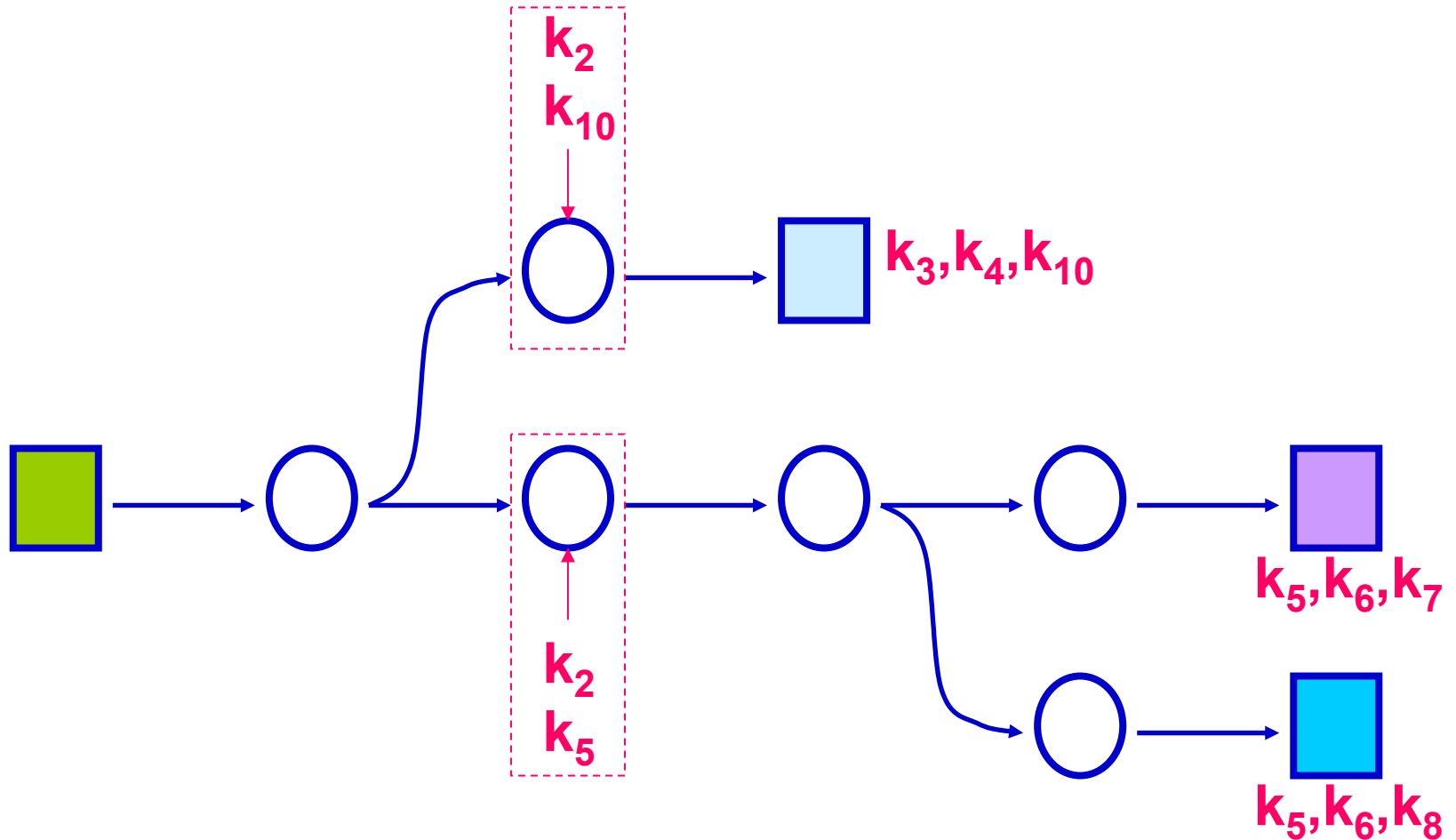
intermédiaire



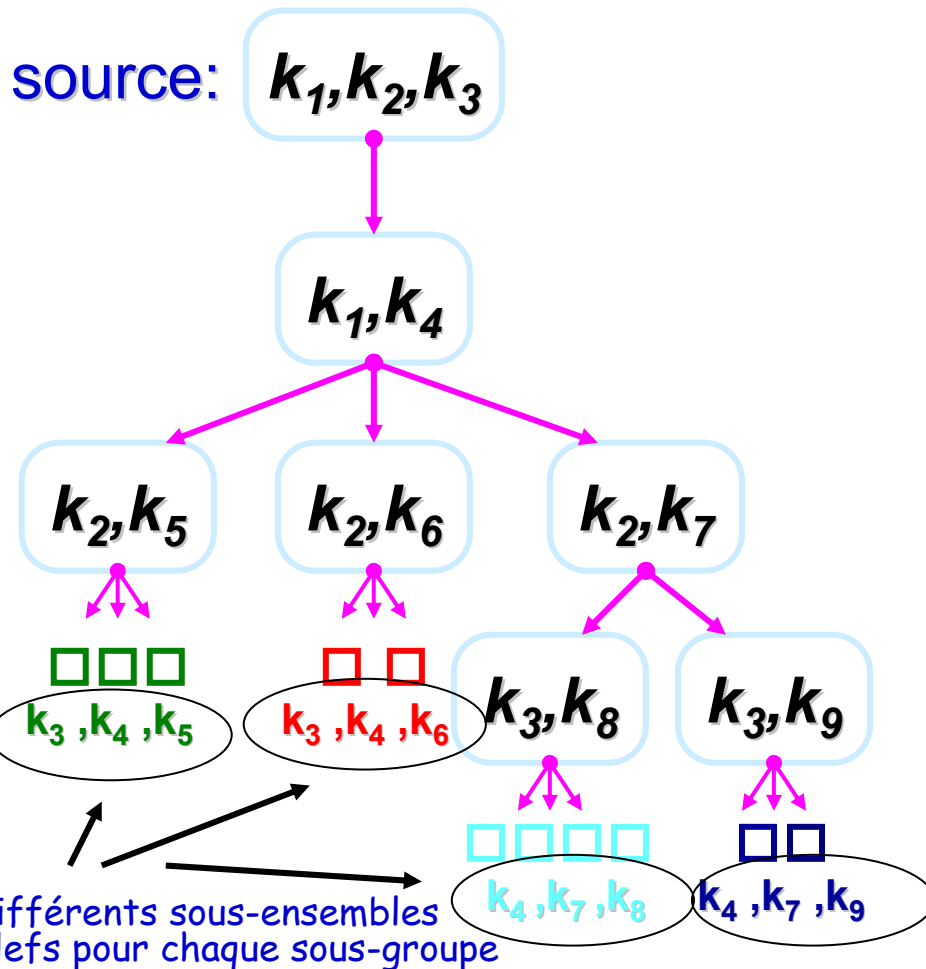
# Modèle pour un lien



# Modèle pour un groupe

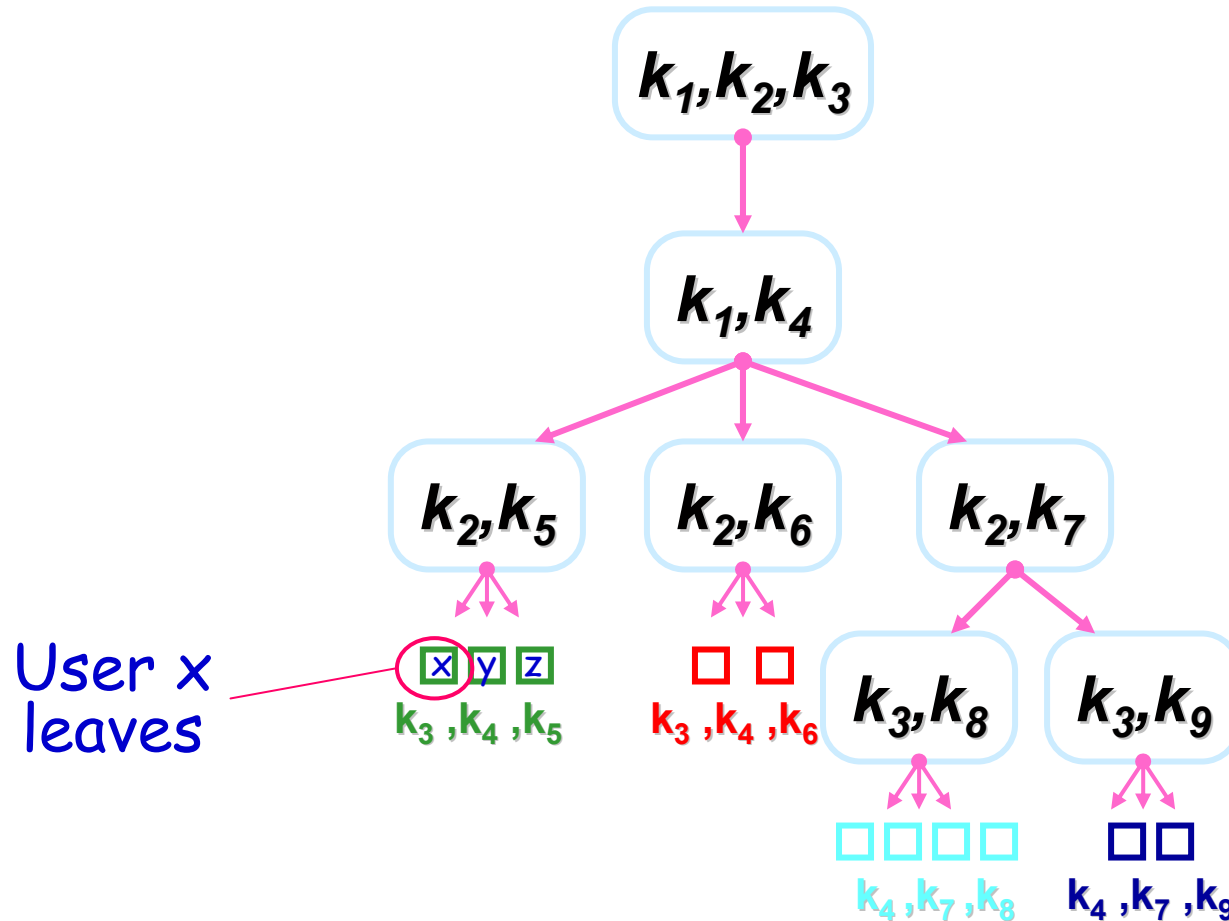


# Arbres de communication en L-couches



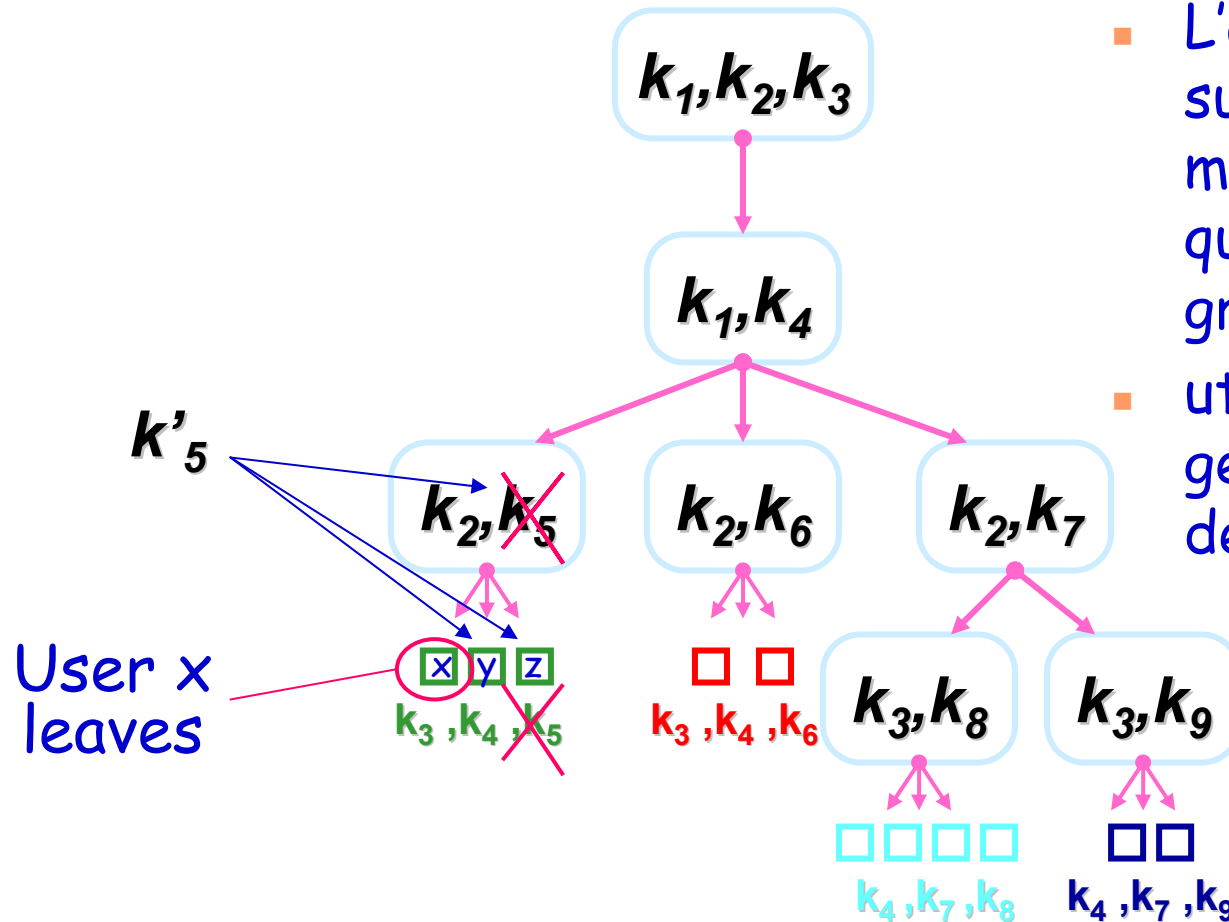
- Coût.
  - ◆ Source:  $L$  opérations.
  - ◆ Récepteur:  $L$  opérations.
  - ◆ Intermédiaires: 2 opérations.
- Avantages:
  - ◆ Utilisable pour le contenu.
  - ◆ Confiance limitée aux intermédiaires.

# Gestion de la dynamique du groupe



# Gestion de la dynamique du groupe

- L'adhésion et la suppression d'un membre n'affecte qu'une partie du groupe
- utilisable pour une gestion distribuée des membres



# Conclusion

## ■ Deux schémas pour la confidentialité

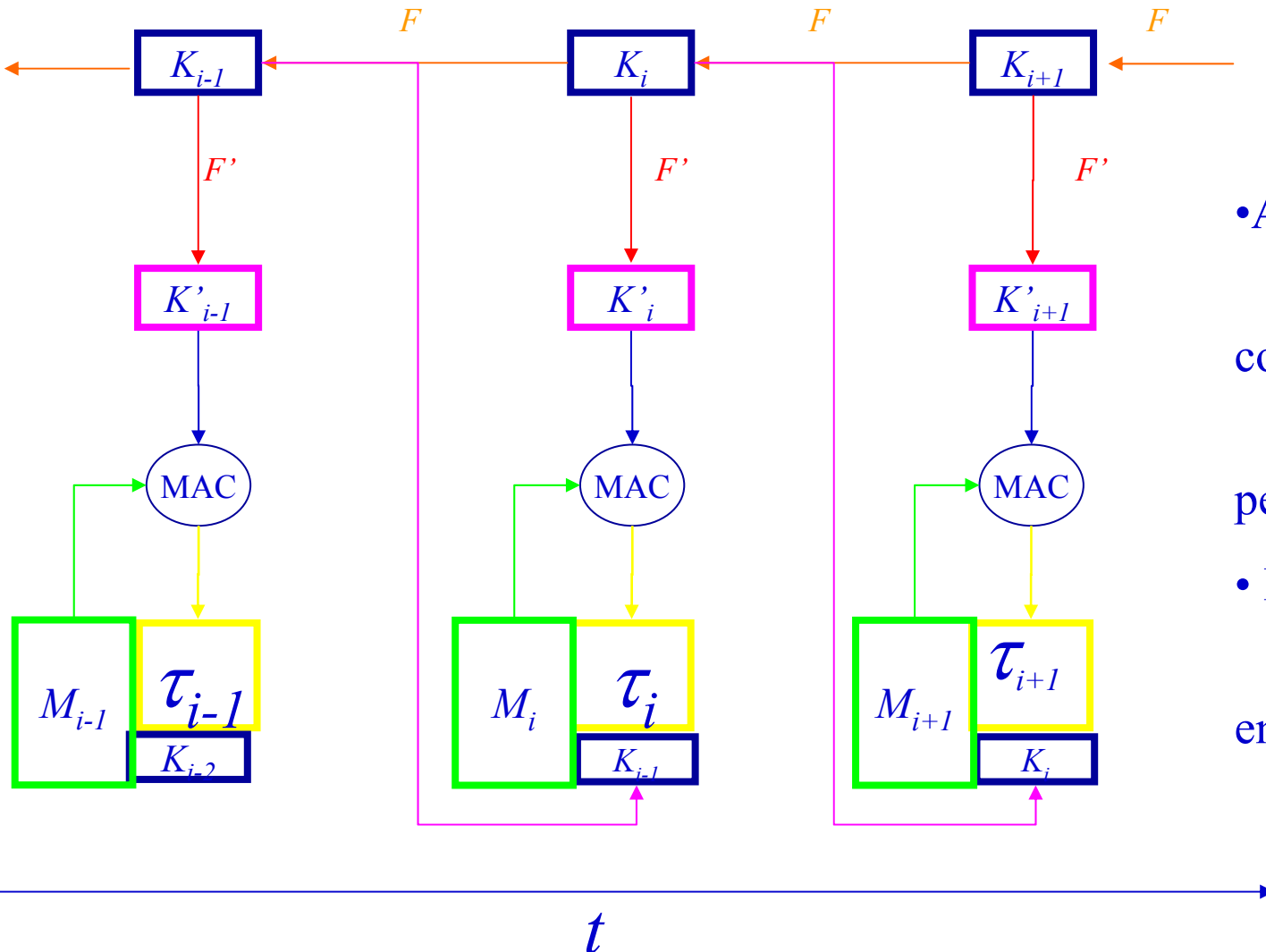
- ◆ Définition d'une clef de groupe globale et réduire le coût de la distribution (ex arbres de clefs)
- ◆ Définition de clefs de sous-groupes selon leur localité : utilisation de nœuds intermédiaires
  - ☞ Confiance totale aux nœuds intermédiaires : Iolus
  - ☞ Pas de confiance : suite paramétrée de chiffrement
- ◆ Le chiffrement multi-couches : une solution unique offrant :
  - ☞ Echelonnabilité
  - ☞ L'endiguement
  - ☞ Le chiffrement de données massives

# Authentication multicast

- Une suite de paquets à authentifier individuellement.
  - ◆ Nécessite une authentification peu coûteuse en espace et en calcul par paquet.
  - ◆ Implique l'utilisation de techniques cryptographiques symétriques.
- Une situation asymétrique :
  - ◆ 1 générateur de contenu et  $n$  vérificateurs
  - ◆ Implique l'utilisation de techniques cryptographiques asymétriques chères et coûteuses en espace.

→ Un dilemme.

# Chaînage temporel : TESLA



- Avantages :

- opérations non coûteuses

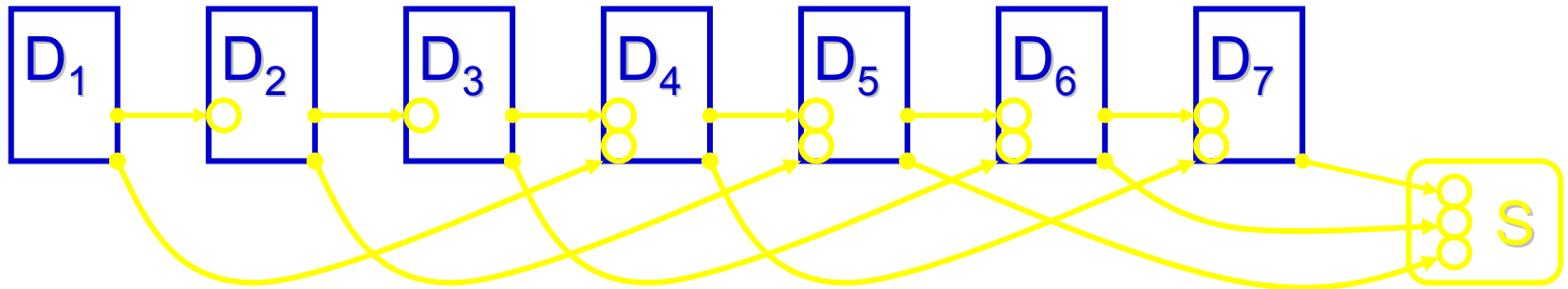
- tolérance aux pertes

- Inconvénient :

- synchronisation entre S et C



# Chaînages par hachages : EMMS



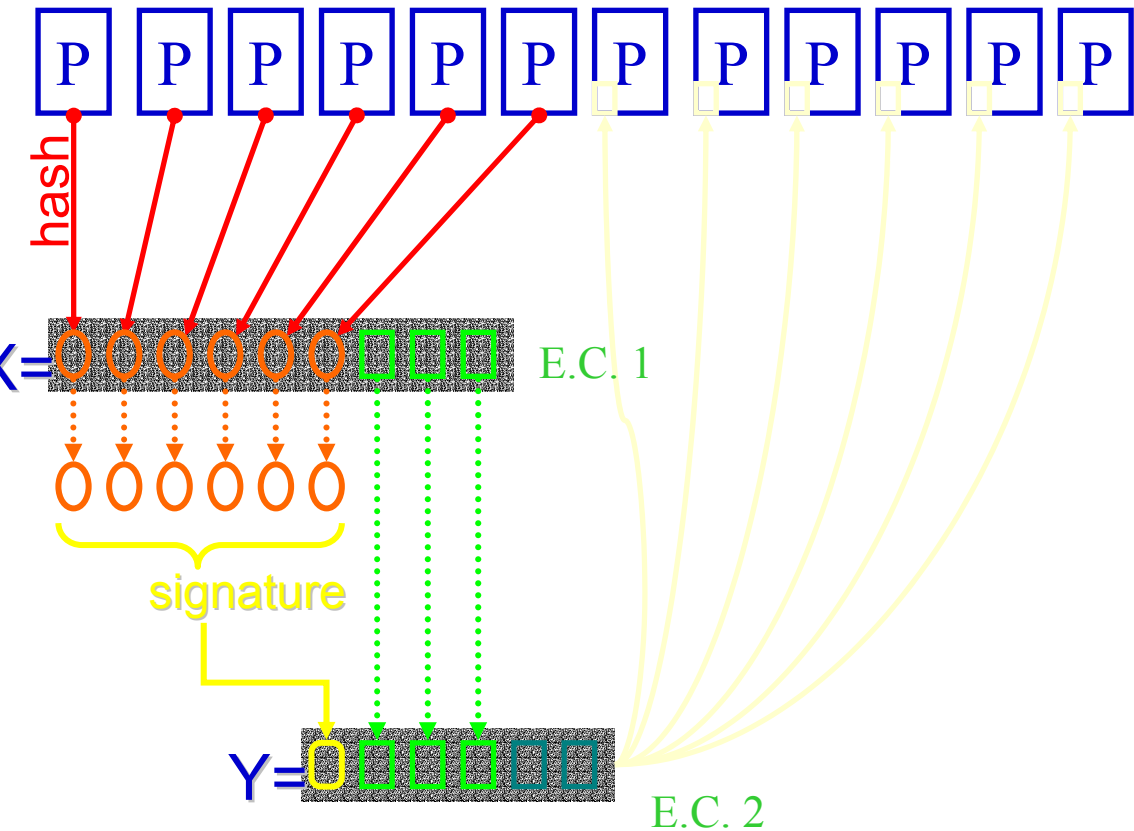
- Avantages :

- opérations pas coûteuses et contrôlées;
- tolérance aux pertes;

- Inconvénients :

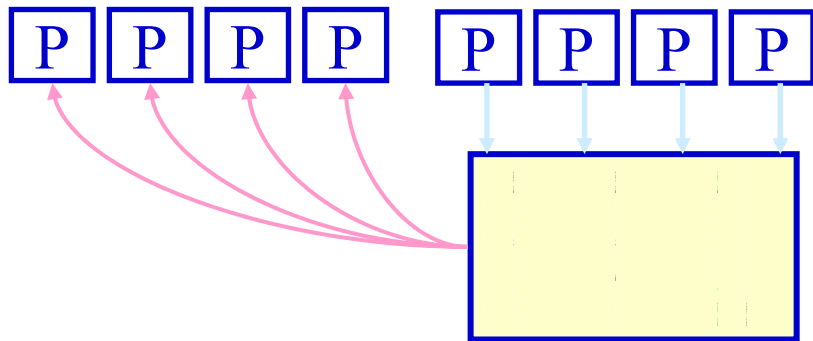
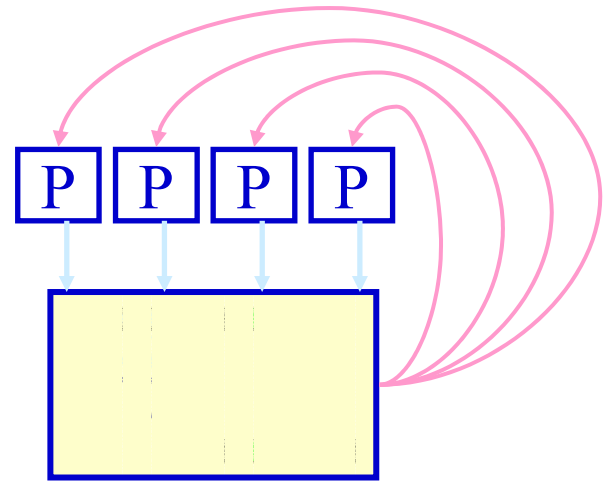
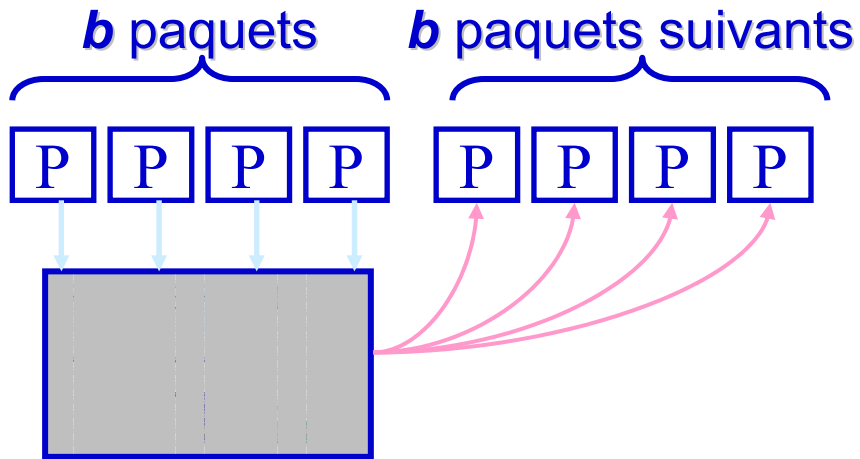
- “comment calculer la taille  $b$  d’un bloc ?”

# Utilisation des FECs



- Avantages :
  - réduction du coût de la signature
  - tolérance aux pertes
- Inconvénients :
  - calcul des codes reconstructeurs

# 3 modes



Influence:

- Tampon serveur
- Délai d'authentification

# Conclusion

## ■ Authentification:

- ◆ Chaînage des MACs de messages au cours du temps
  - ☞ Opérations non coûteuses mais synchronisation indispensable
- ◆ Chaînage des hachages
  - ☞ Opérations non coûteuses et indépendance temporelle
  - ☞ Signatures fréquentes
- ◆ Utilisation des codes correcteurs d'erreurs
  - ☞ Réduction du coût de la signature
  - ☞ Coût en terme de calcul des FECs
  - ☞ Application aux distributions de données en temps réel

# Références

- "Secure group communications using keygraphs", Wong et al, 1998.
- "Iolus : A framework for scalable secure multicasting", Mittra, 1997.
- "Scalable multicast security with dynamic recipient groups", Molva et al, 2000
- "Multiple Layer encryption for Multicast groups", Pannetrat et al, 2002.
- "Efficient authentication and signing of multicast streams over lossy channels", Perrig et al, 2000.
- "Authenticating Real Time Packet Streams and Multicasts", Pannetrat et al, 2002.

# La sécurité pour les liens satellites

Eurécom & AlcatelSpace

# La sécurité pour les liens satellites

- Services offerts
- Systèmes existants & futurs
- Caractéristiques des systèmes satellites et besoins en sécurité
- SATIPSec

# La sécurité pour les liens satellites

- Services offerts par un système satellite
- Systèmes existants & futurs
- Caractéristiques des systèmes satellites et besoins en sécurité
- SATIPSec



# Les services offerts

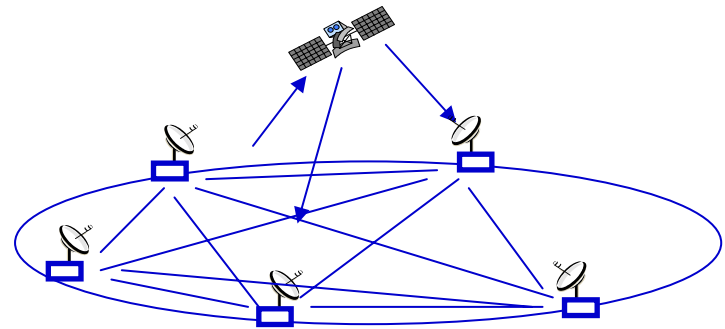
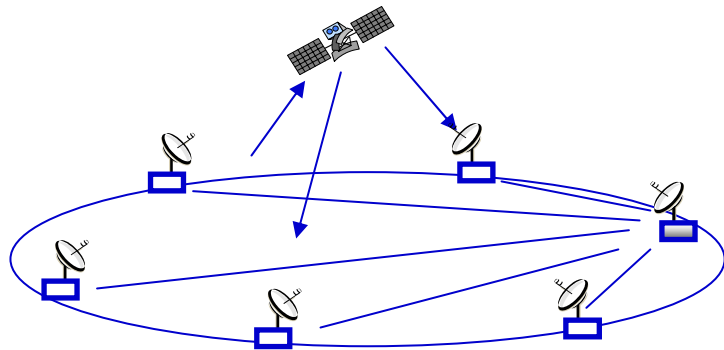
- Observation
  - ◆ Systèmes dédiés
- Diffusion
  - ◆ Broadcast TV transparent
  - ◆ Bouquets numériques
- Diffusion avec interaction faible
  - ◆ Télé-enseignement, meeting : UDLR (retour terrestre)
  - ◆ Accès Internet
- Interconnexion point à point
  - ◆ Trunk haut-débit (20 Mbit/s)
  - ◆ Vsat téléphonique (64kbit/s)

# Equipements

- Equipement utilisateur
  - ◆ E1, PABX, réseau ethernet, réseau ATM, ...
- Terminal satellite (ST)
  - ◆ Interface, adaptation, couche MAC, couche Phy, antenne
- Satellite
  - ◆ Transparent (Phy), Transparent/commutation Phy, OBP (MAC)
  - ◆ Contrôle du positionnement : TMTC
- Hub
  - ◆ Concentrateur d'accès pour les terminaux
  - ◆ NCC (Network Control Center): DAMA
- Réseau

# Topologie

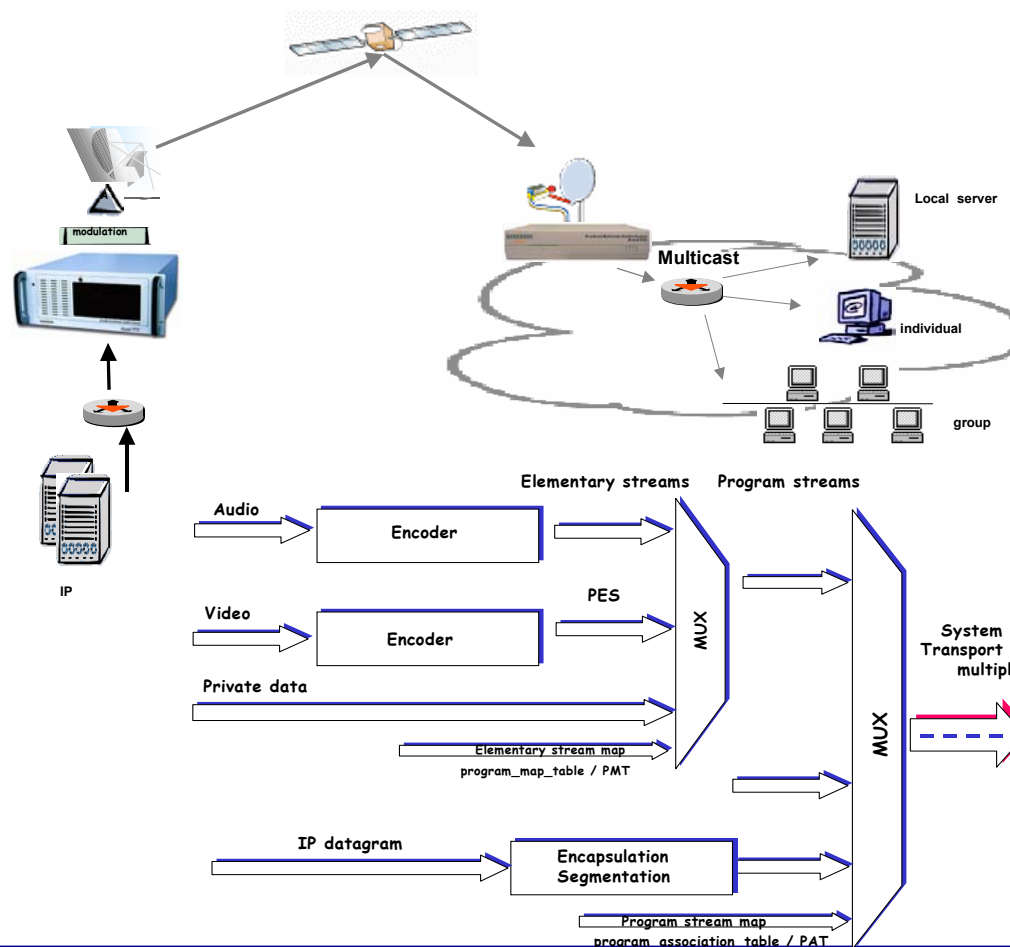
- **Système Star**
  - ◆ Liaison inter-ST, via le hub
- **Système Mesh**
  - ◆ Liaisons ST directes



# Les systèmes existants - DVB-S

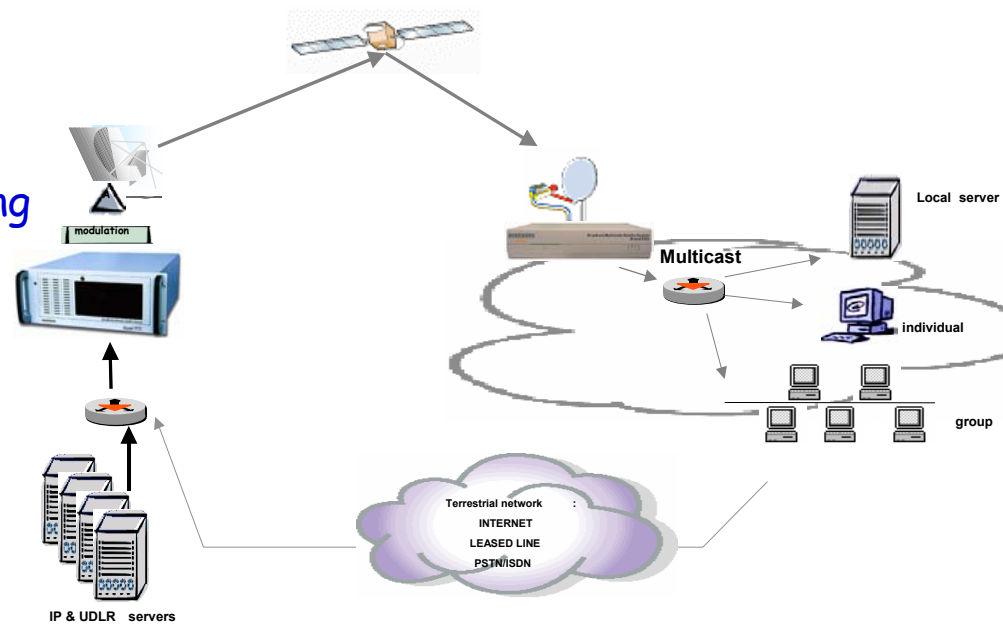
## ETSI Standard

- ◆ European Telecommunications Standards Institute
- ◆ Digital Video Broadcasting (DVB)
- ◆ DVB-S: Satellite
- ◆ DVB-T: Terrestrial
- ◆ DVB-C: Cable
- ◆ Audio/ Video/ Programs/ Network packets/ Private data
- ◆ Extensions for IP (Internet Protocol)



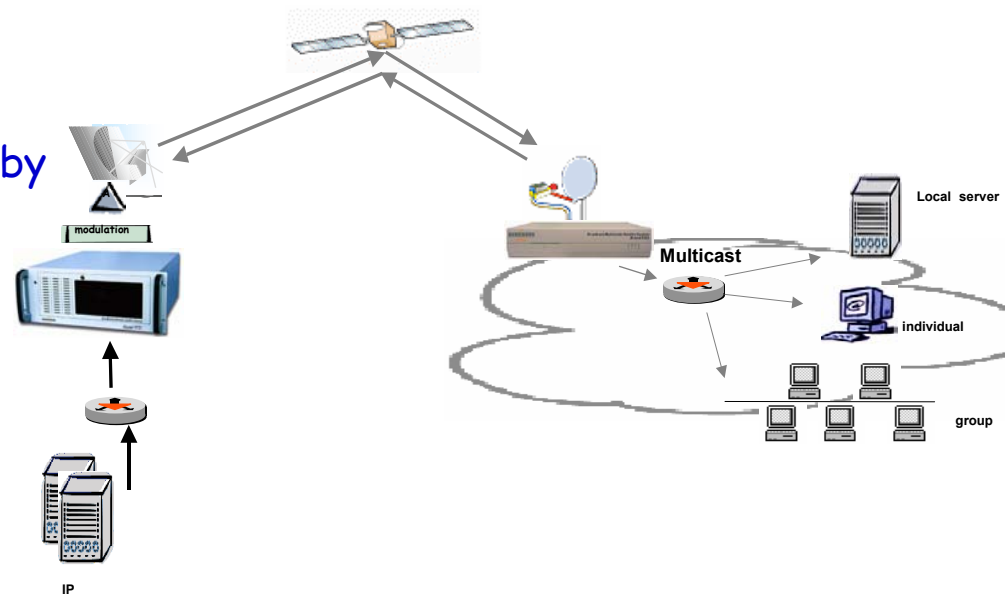
# DVB-S/UDLR

- Forward
  - ◆ DVB-S link
- Return
  - ◆ Tunnel terrestre
  - ◆ UniDirectionnal Link Routing
  - ◆ IETF RFC 3077
  - ◆ IETF: Internet Engineering Task Force



# DVB-S/DVB-RCS

- Forward
  - ◆ DVB-S
- Return
  - ◆ DVB-RCS: return channel by Satellite
  - ◆ IP over ATM cells
  - ◆ IP over MPEG2 frames.
  - ◆ ETSI standard



# Caractéristiques des liens satellites

- Délai de transmission non négligeable
  - ◆ Satellites géostationnaires 250ms
- Capacités natives de broadcast-multicast
  - ◆ Un seul paquet pour des milliers de récepteurs
- Couverture étendue
  - ◆ 1 spot peut recouvrir le continent européen
  - ◆ 1 station Hub gère des milliers de terminaux
- Coût du lien
  - ◆ Les liens satellites point-à-point sont beaucoup plus coûteux par rapport à ceux terrestres
  - ◆ Fiabilité de transmission indispensable

# Les besoins de sécurité

## ■ Gestion du réseau satellite

- ◆ Contrôle et gestion des terminaux
- ◆ Contrôle du satellite (TM-TC)

## ■ Sécurité du plan de données

- ◆ Niveau 3 : IPSec modifié
- ◆ Niveau 2 : protocoles souvent dédiés
- ◆ Niveau 1 : applications militaires

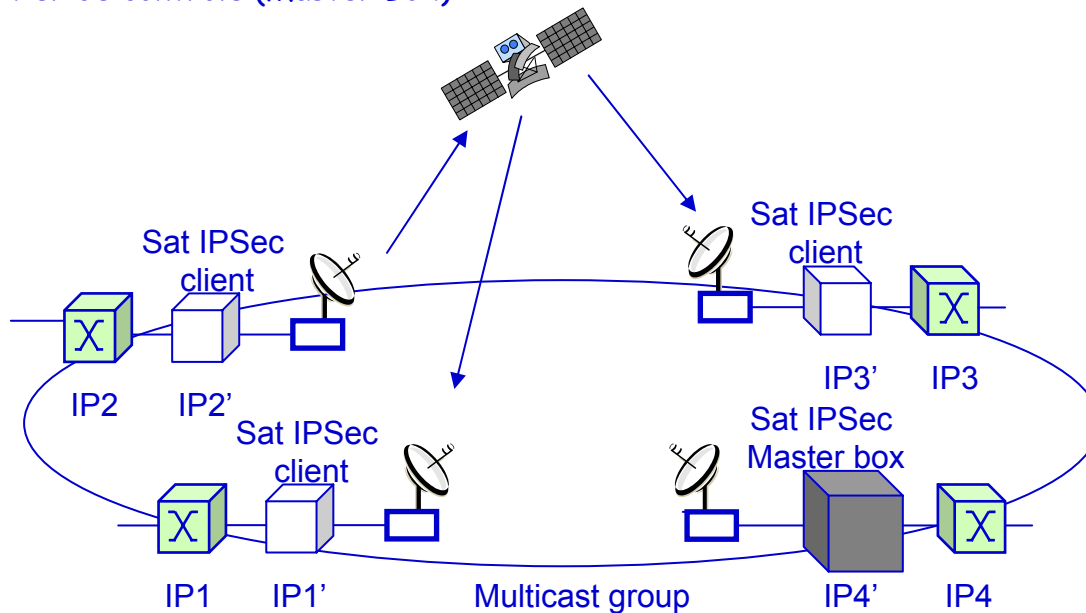


# Sécurité Niveau 3 : IPSec et ses limites

- Les faiblesses du lien satellite
  - ◆ Tout le monde est à l'écoute
  - ◆ Chacun peut émettre
  - ◆ Sécurité du lien satellite est suffisante pour les opérateurs
- IPSec
  - ◆ IPSec et IKE ne sont pas fiables pour les communications multicast
  - ◆ Un très grand nombre de liens unicast devrait être créé
  - ◆ Dans le cas des réseaux terrestres, sécuriser  $n$  liens unicast peut être acceptable
  - ◆ Pour les réseaux satellite cela signifie une perte de la capacité native du satellite de broadcast

# SATIPSec Architecture

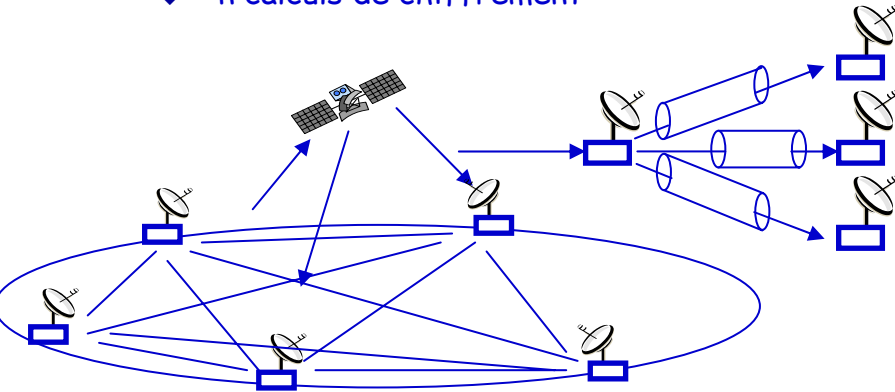
- Terminal Satellite
  - ◆ Chiffrement des paquets en entrée
  - ◆ Déchiffrement des paquets en sortie
- Gestion et contrôle centralisés
  - ◆ Un boîtier de contrôle (Master Box)



# Comparaisons IPSEC - SATIPSec

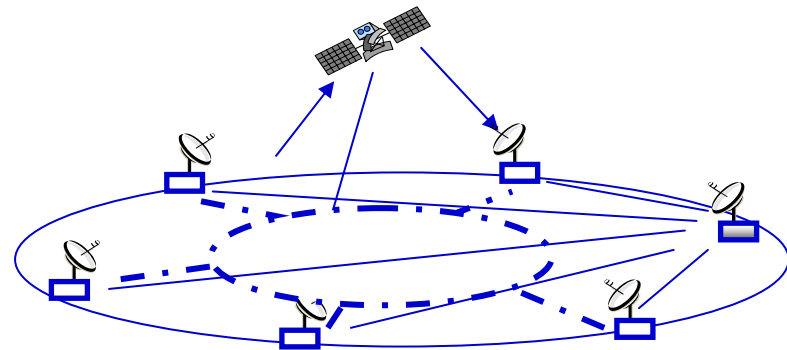
- IP Sec est utilisable, mais pas optimisé pour ■ du multicast

- ◆  $n!$  liaisons sécurisées
- ◆ 1 établissement de session (10 messages minimum) par liaison
- ◆ 1 configuration de chiffrement propre à chaque liaison
- ◆ Duplication des paquets multicast chiffrés sur chaque liaisons
- ◆  $n$  calculs de chiffrement



- Sat IP Sec

- ◆ Séparation des plans de contrôle, et données
- ◆ Une liaisons de contrôle entre chaque terminal et le serveur central
- ◆ 1 seul établissement de session par terminal
- ◆ 1 configuration de chiffrement des données partagée par tous les terminaux
- ◆ un paquet **unicast** ou **multicast** chiffrés par un terminal est déchiffirable par tous les autres.



# SATIPSec : Phases

## Phase 1 (Unicast) :

- ◆ Négotiation des paramètres de sécurité (algorithmes, clefs, etc.)
- ◆ Authentification mutuelle
- ◆ Définition d'une clef individuelle pour chaque ST

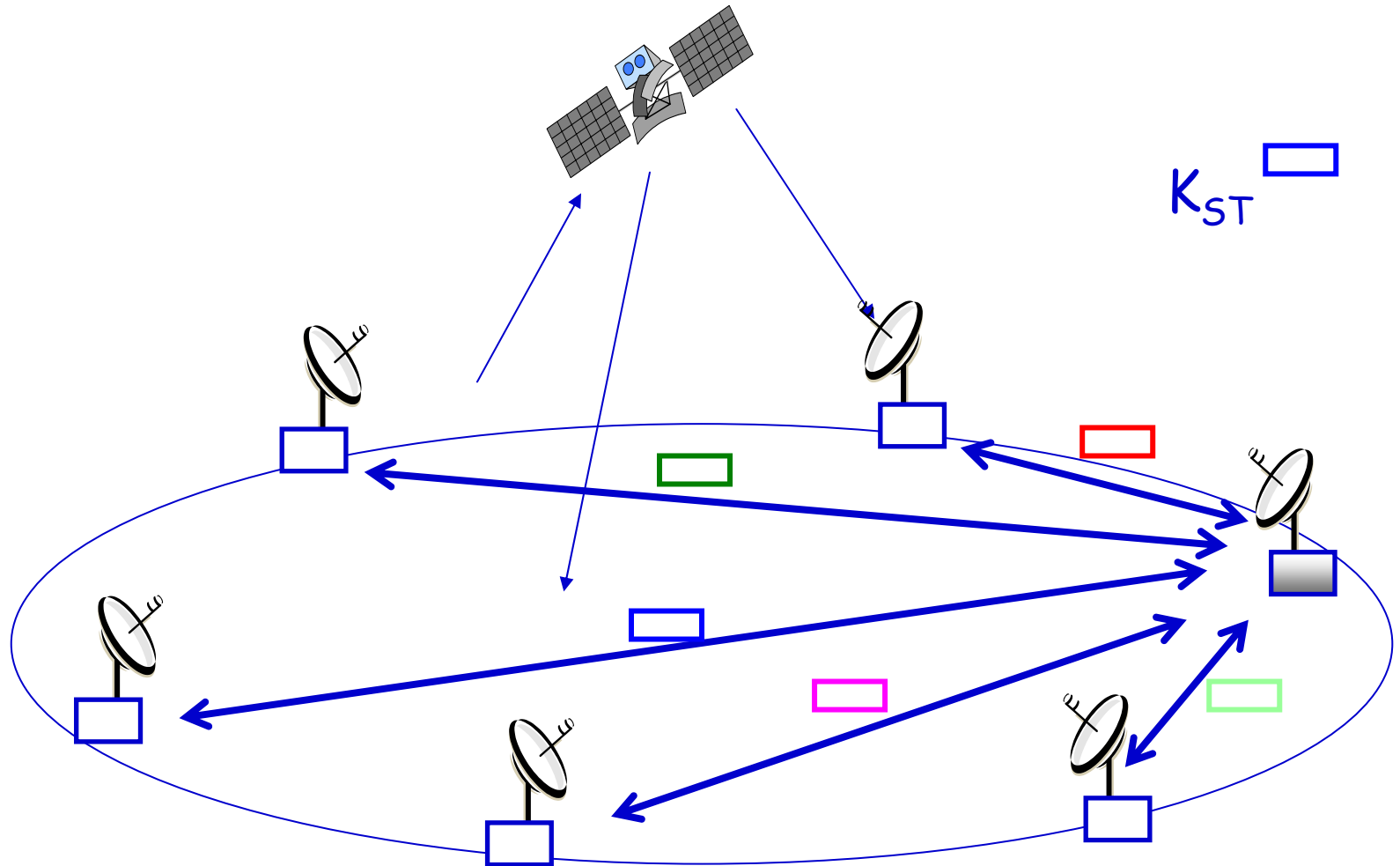
## Phase 2 (Unicast) :

- ◆ Renouvellement de la clef individuelle
- ◆ Distribution de la première clef de groupe

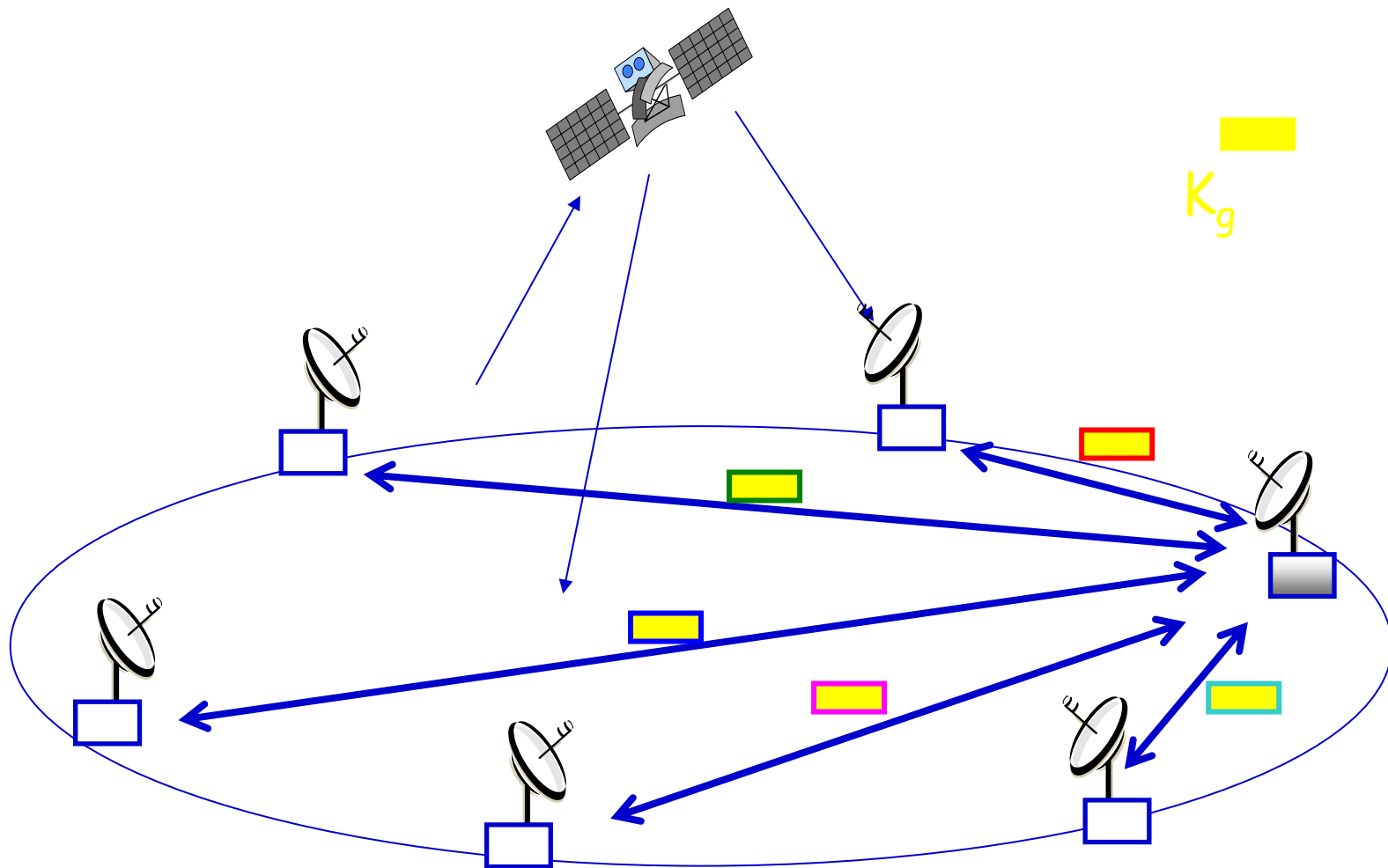
## Phase 3 (Multicast) :

- ◆ Renouvellement de la clef de groupe
- ◆ Mise à jour de la configuration du plan de données

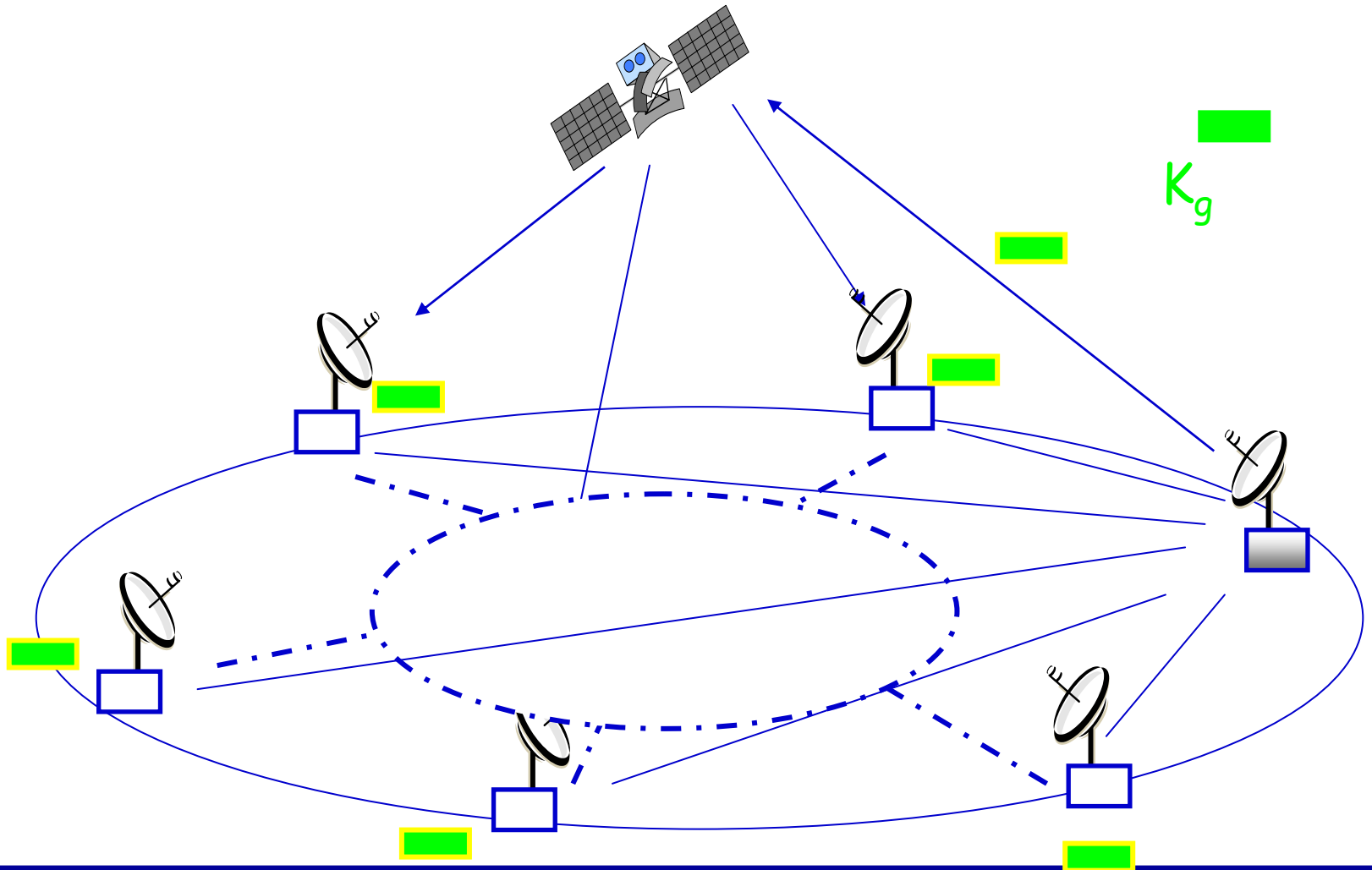
# SATIPSec - Phase 1 (Unicast)



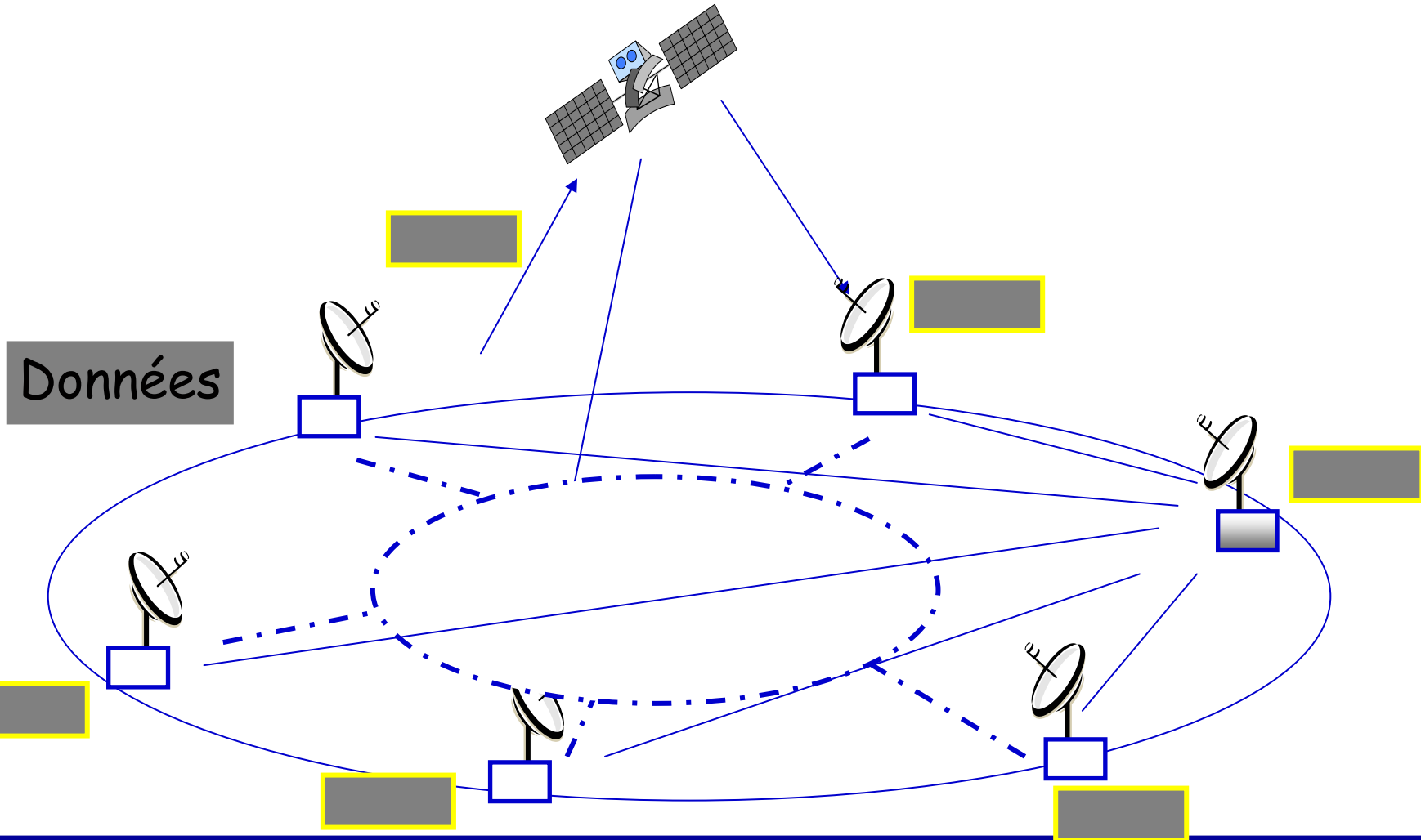
# SAT IPsec -Phase 2 (Unicast)



# SATIPSec : Phase 3 (Multicast)



# SatIPsec : Plan de données (Multicast)





# Perspectives

- Gestion de la dynamique du groupe où le nombre des membres est très important

- ◆ Application et comparaison des algorithmes de distribution de clefs

- Gestion de la fiabilité

- ◆ Gestion actuelle : ACK, NACK selon la phase

- ◆ Définir un algorithme de distribution de clefs fiable